

WÜRFEL *Bingo*

Würfelt mit zwei Würfeln, addiert die Zahlen. Macht die Übung im Feld und markiert es. Wer zuerst eine Reihe (waagrecht, senkrecht oder diagonal) voll hat, ruft „Bingo!“ und gewinnt!

 5x Hampelmann	 20 Sek. Pinguinwatscheln	 20 Sek. Krebsgang	 5x Einbeinsprung
 5x Froschsprung	 20 Sek. Balancieren	 20 Sek. Tanzen	 20 Sek. Sterne greifen
 20 Sek. Baumpose	 20 Sek. Joggen	 20 Sek. Schubkarre	 5x Kniebeugen

#BEAT
YESTERDAY.